

Le Full Ace nouveau est arrivé !

L'aspect visuel général du jeu a été amélioré, avec l'apport des shaders, normal maps, shadow maps et l'antialiasing. Bien entendu, vous devrez disposer d'un matériel relativement récent pour profiter de toutes ces nouveautés. Mais ne vous inquiétez pas, elles sont toutes désactivables afin de pouvoir soulager votre PC si besoin est. En fait, grâce à de nouvelles optimisations, le rendu est encore plus rapide que dans les versions précédentes si l'on désactive toutes les nouvelles options.

Dans les matches en extérieur, l'éclairage évolue maintenant au fur et à mesure du match. Vous pourrez voir les ombres s'allonger et le court petit à petit plonger dans l'ombre des tribunes.

L'autre très bonne nouvelle pour 2011 est la création d'un [circuit en ligne dédié à Full Ace sur le site ITST](#). Il est d'ores et déjà opérationnel. J'en profite pour adresser mes félicitations à Tonigno, premier joueur à remporter un tournoi online de Full Ace. Personne ne pourra jamais égaler cette performance !

Voici une sélection de screenshots ainsi que l'habituel lien de téléchargement de la démo :

[Accès au téléchargement de la démo](#)

```
{slimbox
images/stories/screens/screenshot00.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot00.jpg,Indoor 1;
images/stories/screens/screenshot01.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot01.jpg,Indoor 2;
images/stories/screens/screenshot02.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot02.jpg,Outdoor hard 1;
images/stories/screens/screenshot03.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot03.jpg,Outdoor hard 2;
images/stories/screens/screenshot04.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot04.jpg,Outdoor
```

oor hard 3;

images/stories/screens/screenshot05.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot05.jpg,Grass 1;

images/stories/screens/screenshot06.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot06.jpg,Grass 2;

images/stories/screens/screenshot07.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot07.jpg,Grass 3;

images/stories/screens/screenshot08.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot08.jpg,Clay 1;

images/stories/screens/screenshot09.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot09.jpg,Clay 2;

images/stories/screens/screenshot10.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshot10.jpg,Clay 3 }